



## Aktivitet

Jægerbold (fra gameboosters.dk)



## Krav

To hold med 5-15 deltagere på hvert hold. Mange bolde, gerne én til hver elev på det ene hold. 6 kegler.



## Beskrivelse

Banen er et stort firkantet område med et felt i hver ende, som markeres ved hjælp af kegler. Det ene hold er jægere og fordeler sig med bolde i de to endefelter. Det andet hold er kaniner og stiller sig ud for midten i den ene side af banen. Det gælder nu for kaninerne om at indsamle så mange point som muligt ved at løbe over midten uden at blive ramt af jægerens 'skud' (bolde). For jægerne gælder det selvfølgelig om at få ramt kaninerne så hurtigt som muligt. Når en kanin rammes, 'dør' den. Når alle kaniner er ramt, byttes roller - dvs. jægerne bliver kaniner og omvendt. Spillet slutter, når begge hold har været kaniner.



Kaninerne får 1 point for hver kanin, der løber over midten uden at blive ramt. Jægerne må kun skyde fra endefelterne. Hvis en bold bliver liggende ude på banen, må jægerne hente bolden tilbage til endefelterne. Vinderholdet er det hold med flest point, når legen slutes.

**Variation:** Man kan opstille regler om, hvordan kaninerne skal bevæge sig: Løbe, hoppe, hinke osv. Man kan spille runder på tid, så kaninerne ikke dør, når de bliver ramt. De får dog ikke point for den tur, hvor de blev ramt. Pointene tælles sammen, når tiden er gået, og der byttes roller. Det gør legen lidt mere aktiv.

