

SNIK OG SNAK

| | |
|----------------------------|--|
| Brain break-kategori | <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 2px dashed purple; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #800040; color: white; text-align: center;">Tillid og samarbejde</div> <div style="border: 2px dashed black; border-radius: 15px; padding: 10px; text-align: center;">Puls</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="border: 2px dashed black; border-radius: 15px; padding: 10px; text-align: center;">Koordination</div> <div style="border: 2px dashed purple; border-radius: 15px; padding: 10px; background-color: #800040; color: white; text-align: center;">Koncentration og opmærksomhed</div> </div> |
| Formålsbeskrivelse | Formålet med aktiviteten er, at eleverne får skærpet deres koncentration og opmærksomhed, mens de i fællesskab løser opgaverne. |
| Beskrivelse af aktiviteten | <p>Eleverne går sammen i par. Hvert par bliver derefter enige om, hvem der er Snik, og hvem der er Snak. Det er nu underviserens opgave at give forskellige kommandoer, der bestemmer, hvad Snik og Snak skal gøre.</p> <p>For eksempel: Snik går rundt om Snak. Snak kravler over Snik. Snik hopper op på ryggen af Snak. Snak snurrer Snik rundt 3 gange. Osv.</p> |
| Variationer | Legen kan bygges videre til en konkurrence, hvor alle parrene står i en cirkel og udfører kommandoerne. På kommandoen: "Snak skal hjem i hulen" skal Snak så løbe rundt om hele cirklen, kravle imellem benene på Snik og røre underviseren, der står i midten af cirklen, hurtigst muligt. Det par, der kommer først, vinder. |
| Sted | I klassen eller evt. et sted med mere plads. |
| Rekvisitter | Ingen. |
| Tid | 5-10 min. |
| Indsendt af | Denne øvelse stammer fra www.ungemedpower.dk |