



Menneske – hus - jordskælv

Brain break-kategori

Puls og styrke

Formål

Formålet er, at eleverne får pulsen op

Beskrivelse af aktiviteten

Klassen inddeles i roller – øvelsens startformation:

2/3 af eleverne skal være huse. Et "hus" dannes ved, at eleverne to og to placerer sig over for hinanden med armene over hovedet og håndfladerne mod hinanden, så de danner et hus(tag).

1/3 af eleverne er "mennesker" og stiller sig hver især ind i et hus.

Én deltager styrer øvelsen og skal forsøge at få aktiv del i legen ved at finde eller "stjæle" sig en plads som enten menneske eller hus på bekostning af en af de andre elever. For selv at komme i spil kan eleven (eller underviseren), der styrer legen, gøre brug af tre kommandoer. Når kommandoen lyder, skal samtlige elever følge trop:

"Hus": Alle huse bytter plads og finder et nyt menneske

"Menneske": Alle mennesker finder et nyt hus (makkerpar), at bo i

"Jordskælv": Alt skælver, og alle huse og mennesker finder nye pladser/makkere

Lykkes det for eleven via en kommando at finde sig en plads som enten hus eller menneske, bliver den tilbageværende elev nu ny leder af legen.

Variationer

OBS: Det kan være nødvendigt for underviseren at træde ind som aktiv del af øvelsen for at få det til at gå op, så antallet af "huse" svarer til antallet af "mennesker" og omvendt.

Sted

Klasselokalet

Rekvisitter

Ingen

Tid

10 minutter
