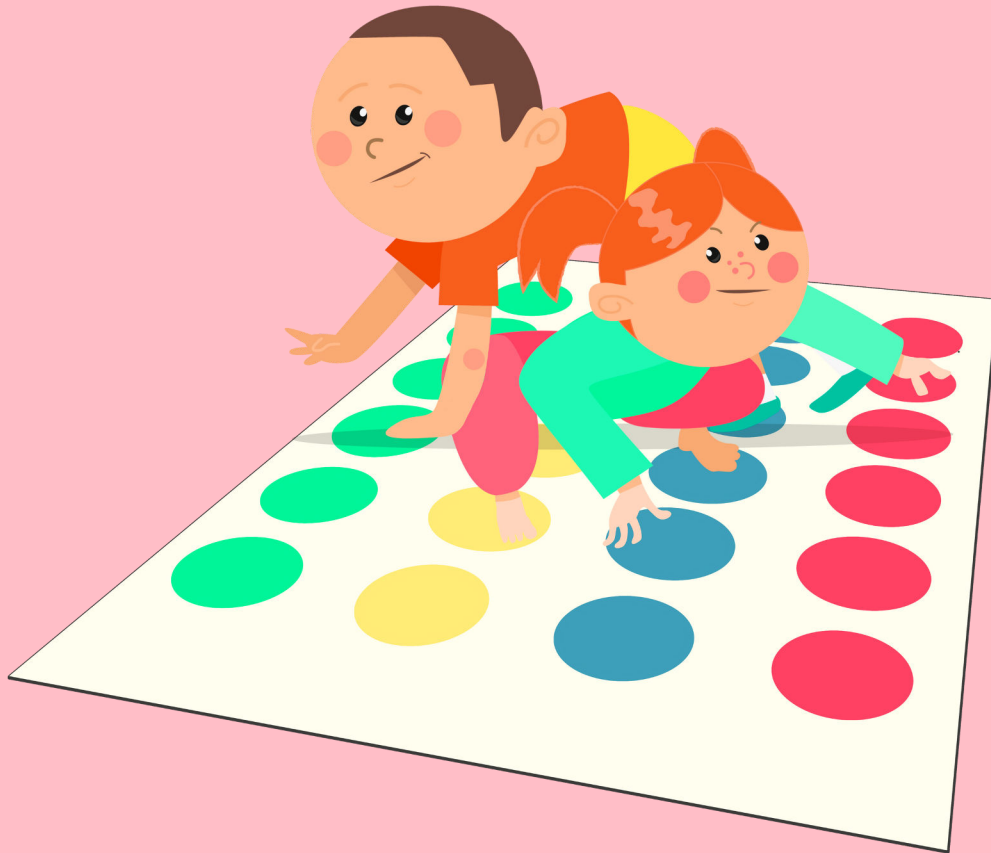


Twister



Twister

Er I klar til at sno jer som slanger, holde balancen som linedanser og udforske kroppen som detektiver? Prøv at spille twister med et twist!

Twister: Find Twister-pladen frem eller tegn jeres egen plade. En af jer er pilerdrejeren og skal dreje pilen på pladen. Første elev træder ind på den farve og med den kropsdel, pilen lander på. Derefter drejes pilen igen, og samme elev følger igen instrukserne fra pilerdrejeren, som har drejet pilen igen. Eksempler: "Højre hånd på blå" og "venstre fod på gul". Nu er det næste elevs tur, mens første elev holder sin position. Sådan fortsætter I, indtil flere og flere mister balancen, og der kun er en elev tilbage på pladen.

Speed-twister: I denne variation kan flere elever deltage i det samme spil. To til fire elever spiller ad gangen i et til to minutter, hvorefter de forlader spillepladen, og to til fire andre elever spiller videre.

Makkertwister: I denne variation deltager flere elever på samme tid på spillepladen. I skal være sammen to og to, og den ene styrer hænderne, mens den anden styrer fødderne.