



Type Bevægelsesaktivitet
og refleksion

Varighed 45-90 minutter (1-2 lektioner)

Trin 7.-9. klasse

Fag Samfundsfag, idræt

Verdensmål: Alle

FISK Verdensmål

Formål

At eleverne danner sig et overblik over de 17 verdensmål samt får en forståelse af kategoriseringen i delmål.

Gennem kortspillet FISK, i en særudgave med verdensmålene, arbejder eleverne med mål og delmål.

Eleverne får på den måde et indblik i, hvor bredt verdensmålene spænder, og hvilke konkrete delmål, der er sat frem mod 2030.

Forberedelse

Materialet Victoria & Verdensmålene har mange spændende aktiviteter og opgaver til undervisningen.

For at spille "FISK Verdensmål" skal I bruge dette LINK:
www.victoriaogverdensmaalene.dk/verdensmaalsfisk/

Her finder I de kort, som skal bruges til spillet.

Materialer og faciliteter

Print kortene ud i det antal kortspil, I skal bruge (et spil pr. gruppe).

Udover selve kortene skal der bruges sakse plus evt. karton og limstifter.

Til selve spillet kræves der et område med god plads, gerne en sal/hal eller udenfor.





Beskrivelse

Lav hold på ca. 6 elever.

Lad grupperne selv klippe deres kort ud.

De kan evt. limes op på karton (eller lamineres), før de klippes ud.

Når kortspillene er klar, stiller hver gruppe sig i en cirkel med en radius på ca. 10 meter.

En elev blander kort og deler dem ud.

Hver elev får 6 kort til en start.

Turen går på skift mellem eleverne.

Når det er en elevs tur, løber denne hen og spørger en anden elev om kort tilhørende et verdensmål.

Det gælder om at få alle fire kort - et stik med alle fire delmål.

Bliver der sagt FISK, er der ingen kort at få, og så skal man løbe til midten og trække et nyt kort i bunken.

Løberen sætter resten af deltagerne i gang med en bevægelse, der skal udføres af alle deltagere, mens der trækkes et kort i bunken.

Der spilles, til alle kort er i stik.

LINKS OG ØVRIGE KILDER

Dette forløb er udarbejdet i samarbejde med Leg med IT og Victoria & Verdensmålene