



Aktivitet

Faneleg

Krav

Kegler, overtrækstrøjer. 2 hold af 10-20 elever på hvert hold.

Beskrivelse

To hold kæmper mod hinanden. Det ene hold får overtrækstrøjer på. Terrænet inddeles i to halvdele med en tydeligt markeret grænse imellem, og de to hold tildeles hver sin halvdel af terrænet. På hvert af de to landområder antydes vha. kegler to faneborge og et fængsel på hver 3x3 m (eventuelt større eller mindre, afhængigt af legens udvikling). I hver faneborg anbringes en fane, som fx kan være en overtrækstrøje eller et håndklæde. Herefter erklæres der krig, hvor det gælder om at stjæle hinandens faner. Når man angriber ind i modstanderens landområde, kan man risikere at blive fanget og sat i fængsel. Bliver angriberen blot rørt af en forsvarer, skal han følge frivilligt med i fængsel. Forsvareren må ikke opholde sig i faneborgen eller i fængslet, da de ellers kan sidde og 'ruge' på fanen eller fangerne. Hvis det lykkes en angriber at erobre en fane, skal den bringes over midterlinjen til eget territorium. Det er muligt at befri medlemmer på ens eget hold ved at klappe dem i hånden i fængslet. Det er selvfølgelig farefuldt, da man risikerer selv at havne i fængslet. Begge faner er erobret, når de er blevet løbet over midterlinjen, hvorefter legen er færdig.

